

w sprawie zmian w budżecie gminy na 2022 rok

Na podstawie art. 30 ust. 1 i 2 pkt 4 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (tj. Dz. U. z 2022 r., poz. 559) oraz art. 257 pkt 1 i 3 ustawy z dnia 27 sierpnia 2009 r. o finansach publicznych (tj. Dz. U. z 2021 r., poz. 305 ze zm.) oraz § 11 Uchwały Nr XXVIII/189/2021 Rady Gminy Ludwin z dnia 30 grudnia 2021 r. w sprawie uchwały budżetowej na rok 2022 zarządzam, co następuje:

§ 1

W Uchwale Rady Gminy Ludwin Nr XXVIII/189/2021 z dnia 30 grudnia 2021 r. w sprawie uchwały budżetowej na rok 2022 zmienionej Uchwałą Rady Gminy Ludwin Nr XXIX/204/2022 z dnia 28 lutego 2022 r., Nr XXX/215/2022 z dnia 31 marca 2022 r. oraz Zarządzeniami Wójta Gminy Ludwin Nr 5/2022 z dnia 10 stycznia 2022 r., Nr 16/2022 z dnia 27 stycznia 2022 r., Nr 21/2022 z dnia 10 lutego 2022 r., Nr 23/2022 z dnia 25 lutego 2022 r., Nr 30/2022 z dnia 1 marca 2022 r., Nr 33/2022 z dnia 18 marca 2022 r., Nr 43/2022 z dnia 4 kwietnia 2022 r., Nr 46/2022 z dnia 15 kwietnia 2022 r., Nr 51/2022 z dnia 22 kwietnia 2022 r., Nr 55/2022 z dnia 10 maja 2022 r. w sprawie zmian w budżecie gminy na 2022 rok wprowadza się następujące zmiany:

1. w § 1 kwotę **37 698 586,04** zł zwiększa się o kwotę **80 960,88** zł do kwoty **37 779 546,92** zł, w związku z czym w załączniku Nr 1 wprowadza się zmiany określone w załączniku Nr 1 do niniejszego zarządzenia.
2. w § 2 kwotę **42 409 222,70** zł zwiększa się o kwotę **80 960,88** zł do kwoty **42 490 183,58** zł, w związku z czym w załączniku Nr 2 wprowadza się zmiany określone w załączniku Nr 2 do niniejszego zarządzenia.
3. w § 6 dokonuje się zmian w załączniku Nr 4 dotyczącym zestawienia planowanych kwot dotacji udzielonych z budżetu gminy w 2022 r., zgodnie z załącznikiem Nr 3 do niniejszego zarządzenia.
4. w § 7 pkt 1 dokonuje się zmian w załączniku Nr 5 dotyczącym limitów wydatków na zadania inwestycyjne w 2022 r., zgodnie z załącznikiem Nr 4 do niniejszego zarządzenia.

§ 2

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.


Wójt
Andrzej Chabros